



БАЙКАЛЬСКАЯ ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ШКОЛА

Частное общеобразовательное учреждение «РЖД лицей №14»

664005, г. Иркутск, ул. Профсоюзная, 3, тел. (3952)63-29-20 (доб.114), e-mail: m01225@mail.ru

Байкальская физико-математическая школа РЖД лицея №14 объявляет о проведении игры **«МАТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРУСЕЛЬ»** для учеников **4-11 классов**.

«Математическая карусель» является первым этапом Байкальского межрегионального математического турнира, который включен под № 180 в Перечень олимпиад, конкурсов и других интеллектуальных мероприятий на 2024/25 учебный год (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 30 августа 2024 г. № 620).

Мы будем рады, если в игре примут участие Ваши друзья, родители – все, кому нравится математика.

Игра состоится **26 октября 2024 г. с 10.00 до 13.00 в РЖД лицее № 14**. Регистрация участников игры начинается с 09.30. Победителей ждут призы.

Состав команды – **6 человек**.

В игре участвуют только **предварительно** зарегистрированные команды и оплатившие организационный взнос.

Для участия в игре «Математическая карусель» необходимо:

- 1) Зарегистрироваться **с 14 до 20 октября 2024 г.**, заполнив заявку по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/670cc56ec417f388ec114bd0/>
- 2) **21 октября 2024 г.** на сайте РЖД лицея № 14 (<http://licey-14.ru/>) будет опубликован список зарегистрированных команд.

Количество команд от образовательных организаций – **не более 1 команды с параллели**.

Команды, подавшие заявку после указанного срока, к участию в «Математической карусели» не допускаются.

Оргкомитет игры оставляет за собой право закрыть регистрацию участников ранее указанного срока в случае, если будет превышено допустимое количество команд, которые сможет принять РЖД лицей № 14.

С нетерпением ждем встречи со старыми и новыми участниками! Участвуйте и побеждайте!!!

С уважением,
преподаватели Байкальской физико-математической школы
РЖД лицея №14 г. Иркутска.

Оперативная связь:
тел.: **63-29-20** (доб.114) – Шевченко Надежда Васильевна, Сладных Инна Сергеевна
e-mail: m01225@mail.ru